



CRONOGRAMA 2023
II CONCURSO DE PROYECTOS DE CIENCIA, TECNOLOGÍA, INNOVACIÓN Y
EMPRENDIMIENTO (PRO-CTIE) PARA ESTUDIANTES DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL
MAYOR DE SAN MARCOS

CONCURSO – Etapa finalizada

Actividad	Dependencia	Fechas
Convocatoria	VRIP	4 de agosto de 2023
Registro en línea mediante el sistema RAIS de las propuestas de los proyectos PRO-CTIE para estudiantes	Investigadores	Del 21 de agosto al 10 de septiembre de 2023
Evaluación de las propuestas y del presupuesto	Comité de Evaluación de Proyectos PRO-CTIE, DGITT	Del 11 al 18 de septiembre de 2023
Publicación de los resultados de los proyectos ganadores	VRIP	25 de septiembre de 2023

Considerar lo siguiente:

- ❖ Solicitudes de inclusión/exclusión en Grupos de investigación y subsanación de deudas hasta el 17 de agosto de 2023.
- ❖ Para la evaluación de los proyectos PRO-CTIE para estudiantes de la UNMSM, el VRIP a través de la Dirección General de Investigación y Transferencia Tecnológica (DGITT) asignará evaluadores que estén fuera del proceso concursal o externos.
- ❖ Monto máximo financiable por Proyecto **hasta S/ 9,000.00**.

MONITOREO

Actividad	Dependencia	Fechas
Rendición económica a través del sistema RAIS y presentación en físico al VRIP	Investigadores	Ampliación: Hasta el 29 de diciembre de 2023
Presentación del informe técnico a través del sistema RAIS, con los resultados del proyecto y los productos entregables	Investigadores	Hasta 30 octubre de 2024

Se consideran como productos entregables:

- a) **Aprobación del curso Gestión de la madurez tecnológica:** TRL (Technology readiness levels) de la plataforma VINCULATE (CONCYTEC) por parte del Equipo de Trabajo del grupo de Investigación. (carácter obligatorio)
- b) **Pruebas de Concepto:** Para aquellos proyectos que no lleguen a la etapa de prototipo, las pruebas de concepto que demuestren la validez de la idea pueden ser valiosas.
- c) **Prototipos básicos viables:** Desarrollar prototipos funcionales que demuestren la viabilidad de la idea o solución propuesta. Estos prototipos permitirán visualizar y probar el funcionamiento de los productos o servicios desarrollados.
- d) **Producción de Materiales Educativos:** Creación de materiales didácticos que pueden ser utilizados para enseñar o divulgar información sobre los resultados del proyecto, incluyendo tutoriales, videos explicativos, infografías, entre otros.
- e) **Desarrollo de Herramientas Digitales:** Dependiendo de la naturaleza del proyecto, el desarrollo de herramientas digitales, como aplicaciones móviles, plataformas web, algoritmos, entre otros, puede ser un producto entregable.
- f) **Software o Aplicaciones:** En caso de que el proyecto involucre el desarrollo de software o aplicaciones, la versión funcional y documentada de dicho software o aplicación sería un producto entregable
- g) **Modelo de Emprendimiento:** Un modelo de emprendimiento o plan de implementación detallado que muestre cómo se lanzará el producto o servicio, incluyendo la estrategia de marketing, la estructura organizacional, las asociaciones clave, etc.
- h) **Plan de Negocios:** Un plan de negocios bien elaborado y viable para cualquier producto o servicio que resulte del proyecto. Esto podría incluir una estrategia de comercialización, un análisis de mercado, proyecciones financieras, etc.
- i) **Propuestas de Políticas o Mejoras Institucionales:** Sugerencias de cambios a políticas o procedimientos institucionales basados en los hallazgos del proyecto.

Opcionalmente, de corresponder podrá presentar los siguientes productos:

- j) Publicación de artículos o aceptados para publicación.
- k) Solicitud de protección de propiedad intelectual (patente de invención, modelo de utilidad, certificado de obtentor, software).